

Conversiematrix propedeuse

Om een vak nogmaals te volgen, is het noodzakelijk dat je je van tevoren inschrijft. Dat kan in de volgende weken (houd Moodle in de gaten voor meer informatie):

inschrijven voor de vakken die je wilt herkansen in BLOK 1 en 2 5 en 6 sep 2017

inschrijven voor de vakken die je wilt herkansen in BLOK 3 en 4 22 jan t/m 26 jan 2018

vak gevolgd in:

2013/14	2014/15	2015/16	2016/17		herkansen in 2017/18 d.m.v.	wanneer:
>	>	Students in Motion	>	1 stp →	extra Studieregiepunt (1 stp)	hele jaar
>	>		Studieregie	1 stp →	Studieregiepunt (1 stp)	hele jaar
>	>		CMD Aan	3 stp →	CMD Aan (2 stp) > vervangende opdracht meld je voor de start van het studiejaar bij Sonja Rouwhorst	blok 1
>	>		Project 1	3 stp →	Project 1 individueel > vervangende opdracht (3 stp) meld je vóór 4 september bij Sanne 't Hooft	blok 1
>	>	Teamproject deel 1	Project 2	5 stp →	Project 1 team (5 stp) meld je voor aanvang van het blok bij Lucia Jonkhoff	blok 1 of 2
>	>	Teamproject deel 2	Project 3	5 stp →	Project 2 team (5 stp) meld je vooraanvang van het blok bij Micky van Zeijl	blok 3 of 4
>	>	Project 3	Project 4	6 stp →	Project 2 individueel (5 stp) meld je vooraanvang van het blok bij de coördinator	blok 3 of 4
>	>		Internetstandaarden	3 stp →	Internetstandaarden (3 stp)	blok 1 of 2
>	>		User Centred Design	3 stp →	User Centred Design (3 stp)	blok 1 of 2
>	>		Tekst in context	3 stp →	Content (3 stp)	blok 1 of 2
>	>		Human Computer Interaction	3 stp →	Human Computer Interaction (3 stp)	blok 2*
>	Mediageschiedenis		Ontwerpgeschiedenis	3 stp →	Ontwerpgeschiedenis (3 stp)	blok 1 of 2
>	>		Vormgeving	3 stp →	Vormgeving (3 stp)	blok 1 of 2
>	>		Maatschappij en Interactie	3 stp →	Maatschappij en Interactie (3 stp)	blok 3 of 4
>	>		Informatie Architectuur	3 stp →	Informatie Architectuur (3 stp)	blok 3 of 4
>	>		Plug & Play	3 stp →	Plug & Play (3 stp)	blok 3 of 4
>	>		New Product Development	3 stp →	New Product Development (3 stp)	blok 3 of 4
>	>		Inleiding Programmeren	3 stp →	Inleiding Programmeren (3 stp)	blok 3 of 4
		Prototyping	Visual Interface Design	3 stp →	Visual Interface Design (3 stp)	blok 3 of 4

* HCI : als je alléén het tentamen nog moet herkansen is er daarvoor een speciale herkansingsklas in blok 2, die je moet volgen.