

NET NIET GOED ;-)

Gezocht 3 tot 4 creatieve studenten in afstudeerfase met passie voor game design, experience design, conceptontwikkeling, cocreatie

In opdracht van AMC afdeling psychiatrie:

Ontwikkel een game of andere toepassing waarmee mensen met een ongezonde drang tot perfectie een positieve ervaring beleven als iets niet helemaal gaat zoals ze gedacht hadden.



bron:

[http://www.omroepbrabant.nl/?news/2667841243/Schotse+kilts+en+gespierde+kuiten+bij+Obstacle+Run+Highland+Edition+\[FOTOS\].aspx](http://www.omroepbrabant.nl/?news/2667841243/Schotse+kilts+en+gespierde+kuiten+bij+Obstacle+Run+Highland+Edition+[FOTOS].aspx)

Bij de afdeling psychiatrie van het AMC worden mensen behandeld met een ongezonde drang tot perfectie. Een belangrijk deel van de behandeling is het aanleren van positieve ervaringen ook als iets niet helemaal goed gaat. Daarvoor is men op zoek naar creatieve ideeën en mogelijkheden met digitale middelen. In samenwerking met therapeuten en patiënten ontwikkel je ideeën en test deze uit. Iedere student werkt een eigen concept uit tot een prototype.

Heb je interesse in deze afstudeeropdracht, neem dan contact op met Fons van Kesteren. Hij kan je in contact brengen met het AMC. Zoek daarbij ook een afstudeerbegeleider met passie voor game design.

Contact: f.van.kesteren@hva.nl