

Literatuurlijst Leerjaar 2 2019- 2020	
Vak	Titel en auteur
Blok 1 & 2	
Project Web	<i>Verplichte literatuur</i> Levin, M. (2014): Designing Multi-device Experiences: An Ecosystem Approach to User Experiences Across Devices. " O'Reilly Media, Inc.". ISBN: 9781449340384
Blok 3 & 4	
Audio Visual Design	<i>Verplichte literatuur</i> Lievaart, Roemer B.: "Films maken: alles over het maken van speelfilms, documentaires en bedrijfsfilms op video: van scenario tot montage." 2015: ISBN: 9789491416002
Behavioral Patterns	<i>Verplichte literatuur</i> Saffer, Dan. "Microinteractions: Full Color Edition: Designing with Details." O'Reilly & Associates Inc., 2013. 9781491945926
Evidence Based Design	<i>Naslagwerk (online beschikbaar in de HvA bibliotheek):</i> Carol M. Barnum: "Usability Testing Essentials. Ready, Set...test!" Jeff Sauro & James F. Lewis, 2012: "Quantifying the User Experience"
Frontend Development 2	<i>Verplichte literatuur</i> Haverbeke, Marijn: "Eloquent JavaScript, 3rd Edition: A Modern Introduction to Programming. "No Starch Press, 2018 9781593279509
Visual Research	<i>Verplichte Literatuur</i> Stoop J.: 2017 - New ways to use smartphones for science. Elsevier
Lesmateriaal	
Vak	
Blok 1 & 2	
Project Beyond	Binnen het project dien je zelf materiaal aan te schaffen voor het realiseren van het 'Connected Product'. Denk hierbij aan draadjes, hout, lampjes, batterij, verf etc.
Ubicomp	USB-C naar USB-A adapter Ubicomp Kit ontvangen jullie via de opleiding, borg ad € 15,= te voldoen bij de eerste les, cash of via tikkie Vanaf les 3 hebben jullie een USB-C naar micro SD adapter nodig, deze kunnen jullie ook met z'n drieën kopen en dan delen
Blok 3 & 4	
Project Visual	Laptop met Adobe Creative Cloud geïnstalleerd. Schets- en tekenmateriaal.
Visual Research	Tobii Eyetracking