

Literatuurlijst Leerjaar 2 2018- 2019	
Vak	Titel en auteur
<b>Blok 1 &amp; 2</b>	
Project Web	<i>Verplichte literatuur</i> Levin, M. (2014). <i>Designing Multi-device Experiences: An Ecosystem Approach to User Experiences Across Devices</i> . " O'Reilly Media, Inc.". ISBN: 9781449340384
Ubicomp	<i>Aanbevolen literatuur</i> Rowland, C., Goodman, E., Charlier, M., Light, A. and Lui, A. (n.d.) <i>Designing Connected Products</i> , Norman, Donald A. <i>The Design of Everyday Things</i> . New York: Doubleday, 1990, artikelen en presentaties
<b>Blok 3 &amp; 4</b>	
Audio Visual Design	<i>Aanbevolen literatuur</i> 'Films maken', Roemer Lievaart, ISBN: 9789491416002
Behavioral Patterns	<i>Verplichte literatuur</i> Microinteractions – Designing with details: Dan Saffer Uitgever: O'Reilly Media, Inc, Usa. Engelstalig, 170 pagina's, Full Color Edition, ISBN 9781491945926, oktober 2013
Evidence Based Design	<i>Aanbevolen literatuur / naslagwerk (online beschikbaar in de HvA bibliotheek)</i> "Usability Testing Essentials. Ready, Set...test!": Carol M. Barnum Quantifying the User Experience: Jeff Sauro & James F. Lewis 2012
Online Marketing	<i>Verplichte literatuur</i> Basisboek Online Marketing, van strategie tot conversie: Marjolein Visser en Berend Sikkenga, . Tweede druk, aug 2015. ISBN: 9789001850951
Visual Interface Design 2	<i>Aanbevolen Literatuur</i> Beeldtaal: Jos van den Broek et al ISBN: 9789462365155
Visual Research	<i>Aanbevolen Literatuur</i> Koetsenruijter, W. (2015) <i>Beeldtaal</i> . Boom uitgevers Amsterdam. Whyte, W.H. (1980) <i>The social life of small urban spaces</i> . Project for public spaces. System Thinking.
<b>Lesmateriaal</b>	
<b>Vak</b>	
<b>Blok 1 &amp; 2</b>	
Project Beyond	Binnen het project dien je zelf materiaal aan te schaffen voor het realiseren van het 'Connected Product'. Denk hierbij aan draadjes, hout, lampjes, batterij, verf etc.
<b>Blok 3 &amp; 4</b>	
Project Visual	Laptop met Adobe Creative Cloud geïnstalleerd. Schets- en tekenmateriaal.