

competenties in het curriculum van CMD Amsterdam 2018 / 2019

Module	Jaar	Kwartaal	Competenties
SLC jaar 1	1	1, 2, 3, 4	Ontwikkelen en reflecteren
Informatiearchitectuur	1	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren,
Maatschappij en interactie	1	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Ontwerpgeschiedenis	1	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Evalueren, Onderzoeken
New Product Development	1	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Vormgeving	1	1, 2	Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren,
Inleiding Programmeren	1	3, 4	Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren,
Internetstandaarden	1	1, 2	Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren,
User Centred Design	1	1, 2	Verbeelden en maken, Onderzoeken
Visual Interface Design 1	1	3, 4	Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren,
Content	1	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren,
Human Computer Interaction	1	1, 2	Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren,
Project individueel 1	1	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren
Project team 1	1	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Multidisciplinair samenwerken, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Project individueel 2	1	3, 4	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Project team 2	1	3, 4	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Multidisciplinair samenwerken, Manifesteren en presenteren,
CMD Aan	1	1, 2	Conceptualiseren,
Eindejaarsgesprek	1	3, 4	Ontwikkelen en reflecteren
Professionaliseringpunt	1	1, 2	*
Studieregiepunt	1	3, 4	*
Plug & Play	1	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Onderzoeken
Studieregiepunt	2	1	*
Studieregiepunt	2	2	*
Storytelling	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Multidisciplinair samenwerken, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren

Backend Development	2	3, 4	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Behavioral Patterns	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Content Delivery	2	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Culture Mapping	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Designing for Interaction: Design Patterns	2	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Onderzoeken
Design Through Empathy	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Evidence Based Design	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Frontend Development	2	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Onderzoeken
Frontend Development 2	2	3, 4	Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Ubicomp	2	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Visual Research	2	3, 4	
Vormgeving 2	2	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Onderzoeken
Online Marketing	2	3, 4	Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Ontwerponderzoek	2	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Evalueren, Multidisciplinair samenwerken, Initiëren, Organiseren en regisseren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Project Beyond	2	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Multidisciplinair samenwerken, Manifesteren en presenteren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Ontwikkelen en reflecteren
Project Concept	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Project Interaction	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Project Tech	2	3, 4	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Ontwikkelen en reflecteren
Project Web	2	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren,
Korte stage	2	3, 4	*
Audio Visual Design	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren,
Assessment	2	2, 3	*
Frontend for Designers	2	3, 4	Conceptualiseren, Verbeelden en maken,
Media Impact	2	3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Commercieel Ontwerpen	2	3, 4	Conceptualiseren, Evalueren,

Project: Visual	2	3, 4	Begrijpen en kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evalueren, Multidisciplinair samenwerken, Initiëren, organiseren en regisseren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Design Ethics	3	1	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Adaptive Content	3	2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren
Designing with Purpose	3	2	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Explanation Design	3	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Multidisciplinair samenwerken,
Storytelling with Data	3	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren
Motion Design	3	2	Verbeelden en maken,
Design Argumentation	3	1, 2	Verbeelden en maken, Evalueren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren
Artificial Intelligence	3	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Onderzoeken
Human-Agent Interaction	3	2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Onderzoeken
Inspiration	3	2	Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Internet of Things	3	2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Onderzoeken
Project Emerging Technologies	3	2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Evalueren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Virtual Reality	3	1, 2	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Data Visualisation	3	1	Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Onderzoeken
Research for Data	3	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Onderzoeken
Communicating Design	3	2	Conceptualiseren, Manifesteren en presenteren, Initiëren, Organiseren en regisseren,
Data Driven Design 1	3	1	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Data Driven Design 2	3	2	Evalueren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Ontwikkelen en reflecteren
Project Redesigning the Experience 1	3	1	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Project Redesigning the Experience 2	3	2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Project Redesigning the Experience 3	3	2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Service Design 1	3	1	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Onderzoeken
Service Design 2	3	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Onderzoeken
Free Space	3	2	Verbeelden en maken, Onderzoeken
Project Behavioural Design 1	3	1	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Evalueren, Multidisciplinair samenwerken,

Psychology	3	1	Evaluëren, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Detailed Design	3	2	Verbeelden en maken, Evaluëren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren
Interaction & Visualisation	3	2	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Evaluëren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren
Frontend Applications	3	1, 2	Begrijpen en kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evaluëren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren
Frontend Data	3	2	Begrijpen en kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evaluëren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren
Data week	3	2	Begrijpen en kaderen, Verbeelden en maken, Ontwikkelen en reflecteren
Futures Thinking and Making	3	2	Evaluëren, Multidisciplinair samenwerken, Manifesteren en presenteren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Onderzoeken
Functional Programming	3	2	Begrijpen en kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evaluëren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren
Project Behavioural Design 2	3	2	Begrijpen en Kaderen, Verbeelden en maken, Evaluëren,
Project Information Design	3	2	Manifesteren en presenteren,
Tools for Data	3	1, 2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Manifesteren en presenteren, Onderzoeken
Design Ethics	3	2	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Evaluëren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Afstudeerproject	4	1, 2, 3, 4	Begrijpen en Kaderen, Conceptualiseren, Verbeelden en maken, Evaluëren, Initiëren, Organiseren en regisseren, Manifesteren en presenteren, Ontwikkelen en reflecteren, Onderzoeken
Lange stage	4	1, 2, 3, 4	